



## МЕЖДУНАРОДНЫЙ ОТРАСЛЕВОЙ КОНКУРС МОЛОДЫХ СПЕЦИАЛИСТОВ ИНДУСТРИИ ВСТРЕЧ "EVENT TALENTS" 2018

### Положение

**Конкурс «Event TALENTS» (далее Конкурс)** – событие, объединяющее молодых специалистов, работающих в сфере индустрии встреч и делового туризма. Конкурс предоставляет молодым специалистам возможность высказать мнение о потенциале, перспективах и стратегиях роста event-индустрии, а также представить собственный взгляд на будущее рынка деловых встреч. Конкурс учрежден Выставочным научно-исследовательским центром R&C (ООО «Р-и-С») совместно с EventLIVE – Деловой портал для профессионалов ивент индустрии. Конкурс проводится один раз в год, финал проходит в рамках Евразийского Ивент Форума и форума Event LIVE. Первый конкурс был проведен в 2013 году.

Все идеи, концепции, методы, принципы, способы решения определенных задач, предоставленные участниками Конкурса, в соответствии со ст. 1259 ГК РФ, не являются объектами авторских прав и могут быть использованы Организаторами конкурса по своему усмотрению в коммерческих и не коммерческих целях.

#### 1. Цели и задачи конкурса.

Конкурс направлен на содействие развитию рынка индустрии встреч, выявление новых талантов индустрии, поиск творческих идей в организации и проведении мероприятий, выявление новых молодежных тенденций развития event рынка, оценку профессионального уровня молодых специалистов индустрии встреч, создание и презентацию уникальных событий, выявление, стимулирование и поощрение талантливых молодых специалистов, формирование кадрового резерва индустрии встреч, установление деловых контактов между экспертами отрасли и молодыми специалистами.

#### 2. Тематика и номинации Конкурса 2018 года

##### Креативное бизнес-событие: fun&go!

Креативные индустрии, креативная экономика, креативные события, креативные «площадки», креативный подход – слово «креатив» вошло в жизнь индустрии встреч не очень давно, но, похоже, всерьез и надолго. Как сделать мероприятие креативным и эффективным для организатора? Как не увлечься «гиперфаном», и не потерять главное – решение поставленной задачи? Помогает ли креатив достижению цели, или же, наоборот, только отвлекает? Может ли деловое событие быть креативным?

**Задача конкурсантов** – предложить концепцию креативного бизнес-события и обосновать его потенциальную эффективность для клиента.

К участию в Конкурсе допускаются проекты не реализованных ранее мероприятий.

#### 3. Экспертный совет (Жюри) конкурса

3.1. Экспертный совет Конкурса формируется из числа авторитетных специалистов отрасли, которые обладают профессиональным опытом и знаниями в области выставочно-конгрессной индустрии. В состав Экспертного совета войдут участники деловой программы Евразийского Ивент Форума, представители аналитических компаний России и ведущие представители выставочно-конгрессной индустрии, приглашенные на Форум, члены AUMA, ICCA, MPI, АСТЕ, UFI и др. а также руководители выставочных организаций, конгресс центров, консалтинговых компаний.

3.2. Функции Экспертного совета: подготовка и утверждение списка участников конкурса; контроль за соблюдением порядка проведения конкурса на всех его этапах, оценка представленных работ - эссе, презентаций.

#### 4. Условия участия в Конкурсе

4.1. В Конкурсе участвуют специалисты в возрасте до 30 лет:

- представители компаний PCO, DMC, event агентств, выставочных операторов;

Организатор:

Под патронажем:

При поддержке:

Серебряный спонсор:

Официальная площадка:

Генеральный информационный партнер:



ВЫСТАВОЧНЫЙ  
НАУЧНО-ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКИЙ  
ЦЕНТР



РОССИЙСКИЙ СОЮЗ  
ВЫСТАВОК И ЯРМАРОК



The International  
Association of the  
Exhibition Industry

85th UFI Global Congress  
31 October - 3 November 2018, St. Petersburg



МЕЖДУНАРОДНЫЕ ВЫСТАВКИ И КОНГРЕССЫ  
МОСКВА



ПЕТРОКОНГРЕСС  
КОНГРЕССНЫЙ ЦЕНТР



ДЕЛОВОЙ ПОРТАЛ ДЛЯ  
ПРОФЕССИОНАЛОВ ИВЕНТ ИНДУСТРИИ



- сотрудники рекламных и PR-агентств;
- студенты вузов, готовящих специалистов по направлениям, связанным с менеджментом, маркетингом, PR, управлением проектами, индустрией встреч (5 курс, бакалавры, магистры, аспиранты).

4.2. Участие в Конкурсе осуществляется на основе присланной претендентом заявки.

4.3. Материалы, присланные на Конкурс, не комментируются и не возвращаются.

4.4. Материалы используются в условиях конфиденциальности для оценки членами конкурсной комиссии.

4.5. Участие в Конкурсе подразумевает согласие со всеми условиями данного положения.

4.6. Всю ответственность за использование работ, авторские права на которые не принадлежат участникам конкурса, несут непосредственно сами участники, заявившие данные работы к участию в конкурсе.

4.7. Участие в конкурсе осуществляется на бесплатной основе.

## 5. Правила подачи материалов на Конкурс (заявка, эссе, презентация)

5.1. Материалы для участия в Конкурсе направляются в Оргкомитет в электронном виде, в утвержденной Организаторами форме, на адрес: [event\\_talents@euras-forum.com](mailto:event_talents@euras-forum.com);

5.2. Срок подачи заявок и эссе на Конкурс - не позднее **19 ноября 2017 года включительно**.

5.3. Заявка и эссе должны находиться в одном письме, в отдельных файлах.

5.4. **Заявка** на участие должна быть заполнена на отдельном бланке, строго по форме. Если в Конкурсе принимают участие несколько представителей от одной компании/вуза, заявка должна быть заполнена на каждого участника, подписана и отправлена в формате PDF. Заявка должна содержать ФИО претендента в названии (например, Заявка\_Иванов\_ИИ.pdf).

5.5. Одна заявка должна содержать одно эссе.

5.6. В Заявке указывается:

- ФИО конкурсанта;
- Дата рождения;
- Место работы/обучения конкурсанта;
- Должность конкурсанта / факультет, специальность;
- Контактная информация конкурсанта;
- Резюме.

Резюме должно строго соответствовать реальной деятельности конкурсанта, содержать информацию об образовании, навыках, месте работы и опыте конкурсанта.

## 5.7. Правила создания Конкурсного эссе

Объем работы — не более 2 страниц печатного текста (шрифт Times New Roman, размер шрифта – 12, междустрочный интервал – одинарный); на титульном листе: Исполнитель, компания/ВУЗ, название конкурса, наименование работы, номинация, название проекта/мероприятия, дата представления работы. Эссе должно описывать концепцию события в соответствии с темой текущего года.

Конкурсное эссе должно содержать в названии файла ФИО автора (например, Иванов\_ИИ.doc).

## 6. Этапы проведения Конкурса

### 6.1.1 этап

Санкт-Петербург, 16 октября – 19 ноября 2017 – заочный отборочный тур.

Участники направляют работы (заявка, эссе) в электронном виде, согласно заявленным требованиям. Жюри определяет претендентов для участия в финале.

Список участников финального тура (5 человек) будет опубликован не позднее 1 декабря 2017 года на сайте Евразийского Ивент Форума 2018 в соответствующем разделе. Конкурсанты, вышедшие в финал, готовят презентации своих проектов, защита которых состоится 19 января 2018 года.

### 6.2. Финал состоит из двух частей<sup>1</sup>:

#### 1 часть финала Конкурса – Квест-коммуникация #EFEAgame

<sup>1</sup> Для участников из регионов РФ возможно заочное участие в финале Конкурса. При прохождении конкурсанта в финал и отсутствии возможности приехать на мероприятие лично участнику будет предложено предоставить Экспертному Совету видеоролик с презентацией проекта и звуковым сопровождением.



**КВЕСТ-коммуникации #EFEAGame** будет проходить в рамках Евразийского Ивент Форума 2017 и Форума Event LIVE, Санкт-Петербург, 17-19 января 2018 года. Конкурсантам предлагается принять участие в форумах, пообщаться со спикерами и делегатами и параллельно заработать дополнительное количество баллов:

1. **LOOKFORME – исследование площадки и поиск изображений.** Требуется найти максимально возможное количество логотипов форумов или партнеров конкурса, расположенных на территории площадки Форумов во время кофе брейков. Задание будет действовать все дни Форумов (банк возможных изображений 10 штук будет заранее разослан конкурсантам). 0,5 балла за изображение. Итого 5 возможных баллов (возможно размещение 2 фото в одной публикации, EFEA/EventLIVE + партнерское лого).

В качестве подтверждения – селфи с хэш тегом #EFEAGame #EventTalentsLookforMe на фоне найденного изображения..

2. **МЕЕТМЕ – знакомство и интервьюирование определенных участников форума – спикеров, экспертов.** Требуется следить за обновлением заданий - изображений с тегом #EFEAGame в социальных сетях и выполнять задачи по поиску экспертов/спикеров/участников Форума. Задания – обмениваться визитками с гостями Форума, просить сделать селфи, взять мини-интервью (3 вопроса) и опубликовать его в соцсетях вместе с представлением эксперта. 1 балл за 1 публикацию интервью. Итого 5 возможных баллов (за 5 публикаций).

В качестве подтверждения выполнения задания – публикация в группах социальных сетей селфи с гостями форума с хэштегом #EFEAGame #EventTalentsMeetMe.

3. **ЛКЕМЕ – участие в деловой программе.** Требуется сделать и выложить 5 фотографий с профессиональными комментариями с 5ти понравившихся сессий. Форума на свои страницы в ВК и FACEBOOK с хэш тегами Форума #EFEAGame #EventTalentsLikeMe. 1 балл за 1 публикацию. Итого 5 возможных баллов (за 5 публикаций).

В качестве подтверждения выполнения задания – публикация на страницах социальных сетей фото деловой программы форума с профессиональными комментариями с хэштегом #EFEAGame #EventTalentsLikeMe.

**2 часть Финала Конкурса – Презентация проектов**, которая будет проходить в рамках заключительной сессии Форума EventLIVE, Санкт-Петербург, 19 января 2018 года. Выступление финалистов и защита конкурсных презентаций будет проходить перед жюри, членами Организационного комитета, делегатами, гостями сессии. Презентация работ будет проходить в формате Talent Pitch: участники получают возможность продемонстрировать 6 слайдов и прокомментировать каждый из них в течение 60 секунд. Смена слайда производится каждые 60 секунд автоматически. Задача участника - кратко и емко раскрыть основную суть своей работы.

## 7. Порядок и система оценки конкурсных работ

- 7.1. По итогам проведения заочного отборочного тура Жюри допускает/ не допускает материалы к участию в Финале согласно следующим критериям:

- Актуальность предложенной конкурсантами темы мероприятия;
- Уровень проработки концепции мероприятия;
- Соответствие поставленным задачам и бюджету;
- Инновационность предложенных решений (реализация ноу-хау в выбранной номинации);
- Уровень раскрытия содержательной составляющей выбранной номинации;
- Соответствие эссе заданному формату и регламенту.

На данном этапе оценивается преимущественно актуальность выбранной темы, контентная составляющая работы, инновационность предложенных решений.

- 7.2. По итогам проведения 1 этапа Финала – Квест-коммуникации – конкурсантами-финалистами набирают определенное количество баллов (минимум 0, максимум 10), с которыми выходят во 2 этап Финала – Презентацию работ.

Организатор:

Под патронатом:

При поддержке:

Серебряный спонсор:

Официальная площадка:

Генеральный информационный партнер:



ВЫСТАВОЧНЫЙ НАУЧНО-ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКИЙ ЦЕНТР



РОССИЙСКИЙ СОЮЗ ВЫСТАВОК И ЯРМАРОК



85th UFI Global Congress  
31 October - 3 November 2018, St. Petersburg



МЕЖДУНАРОДНЫЕ ВЫСТАВКИ И КОНГРЕССЫ МОСКВА



ПЕТРОКОНГРЕСС КОНГРЕССНЫЙ ЦЕНТР



ДЕЛОВОЙ ПОРТАЛ ДЛЯ ПРОФЕССИОНАЛОВ ИВЕНТ ИНДУСТРИИ



Приложение 1. Оценочная карта. Квест-коммуникация #EFEAGame

Этап #efeagame/ФИО участника	1	2	3	4	5
LOOKFORME – исследование площадки и поиск изображений. Требуется найти максимально возможное количество изображений EFEA 2015 или логотипов партнеров конкурса, спрятанных на территории площадки Форума во время кофе брейков. Задание будет действовать все дни Форума 0,5 балла за изображение. <b>Итого 5 возможных баллов.</b> В качестве подтверждения – селфи с хэш тегом #EFEAGame #EventTalentsLookforMe на фоне найденного изображения.					
MEETME – знакомство с участниками форума. Требуется следить за обновлением заданий - изображений с тегом #EFEAGame в официальной группе конкурса Вконтакте и выполнять задачи по поиску участников Форума. Задания - обмениваться визитками с гостями Форума, просить сделать селфи, просить автограф. 1 балл за знакомство с 1 гостем. <b>Итого 5 возможных баллов.</b> В качестве подтверждения выполнения задания – публикация в группах социальных сетей селфи с гостями форума с хэштегом #EFEAGame #EventTalentsMeetMe.					
LIKEME – участие в деловой программе. Требуется сделать и выложить 5 фотографий с профессиональными комментариями с 5ти понравившихся сессий Форума на свои страницы в Вконтакте и FACEBOOK с хэш тегами Форума #EFEAGame #EventTalentsLikeMe. 1 балл за публикацию. <b>Итого 5 возможных баллов.</b> В качестве подтверждения выполнения задания – публикация на страницах социальных сетей фото деловой программы форума с профессиональными комментариями с хэштегом #EFEAGame #EventTalentsLikeMe.					
<b>ИТОГО: 15 возможных баллов</b>					

7.3. По итогам проведения 2 этапа Финала – Презентации работ – Жюри оценивает выступления и презентации работ конкурсантов согласно следующим критериям (минимум 0, максимум 5 баллов по каждому критерию, итого максимально возможное количество баллов - 30).

На данном этапе оцениваются преимущественно творческое решение для выбранной номинации, презентационные навыки лауреата, способность продемонстрировать уникальные преимущества своей идеи.

Критерий оценки	ФИО участника					Максимально возможное количество баллов
	1	2	3	4	5	
1. Оригинальность и новаторство предложенного решения задачи						5
2. Способность кандидата обосновать потенциальную эффективность предлагаемых решений						5
3. Презентационные навыки и творческая индивидуальность лауреата						5

Организатор: Под патронатом:



При поддержке:



Серебряный спонсор:



Официальная площадка:



Генеральный информационный партнер:







ИТОГО:

15

**7.4. Максимально возможное количество баллов по итогам Финала (1 и 2 этапов) – 30 баллов.**

1 место присуждается конкурсанту, набравшему максимальное количество баллов среди всех конкурсантов-финалистов.

2 место присуждается конкурсанту, набравшему максимальное количество баллов после конкурсанта, которому присуждено 1 место.

3 место присуждается конкурсанту, набравшему максимальное количество баллов после конкурсанта, которому присуждено 2 место.

**8. Подведение итогов Конкурса**

8.1. Оглашение результатов и награждение победителей состоится на Торжественной церемонии награждения победителей Конкурса в рамках заключительной сессии Форума EFEA и EventLIVE 2018 – **19 января 2018 в КЦ Петроконгресс, С-Петербург, ул. Лодейнопольская д.5.**

8.2. Победители Конкурса, занявшие призовые места, награждаются дипломами и памятными призами.

8.3. Информация о Конкурсе и победителях публикуется на сайте Евразийского Ивент Форума (<http://euras-forum.com/>), на сайте делового портала для профессионалов ивент индустрии EventLIVE (<http://www.event-live.ru/>).

**9. Оргкомитет Конкурса и контакты для связи**

ООО «Р-н-С», Деловой портал для профессионалов ивент индустрии EventLIVE

**Участие в конкурсе БЕСПЛАТНОЕ!**

**По всем вопросам обращайтесь:**

**Евгения Кузнецова, координатор Конкурса.**

**тел. +7 926 115 02 26**

**Юркова Александра, руководитель образовательных проектов ВНИЦ R&C.**

**тел. (812) 320-6363, доб. 7237**

Предварительная регистрация:

<http://euras-forum.com/reg/participate-et/>

Заявки на участие и конкурсные материалы присылайте по адресу:

[event\\_talents@euras-forum.com](mailto:event_talents@euras-forum.com)

Организатор:

Под патронатом:

При поддержке:

Серебряный спонсор:

Официальная площадка:

Генеральный информационный партнер:



ВЫСТАВОЧНЫЙ  
НАУЧНО-ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКИЙ  
ЦЕНТР



РОССИЙСКИЙ СОЮЗ  
ВЫСТАВОК И ЯРМАРОК



The International  
Association of the  
Exhibition Industry

85th UFI Global Congress  
31 October - 3 November 2018, St. Petersburg



МЕЖДУНАРОДНЫЕ ВЫСТАВКИ И КОНГРЕССЫ  
МОСКВА



ПетроКонгресс  
КОНГРЕССНЫЙ ЦЕНТР



ДЕЛОВОЙ ПОРТАЛ ДЛЯ  
ПРОФЕССИОНАЛОВ ИВЕНТ ИНДУСТРИИ